

**ADENDO No. 1**

**A LA REGLAMENTACIÓN GENERAL DE LA TEMPORADA 2020 DE LA  
RYDER PREJUVENIL INTERCLUBES DE GOLF**

**EL COMITÉ INTERCLUBES DE GOLF DE BOGOTA, EN  
USO DE SUS FACULTADES LEGALES Y ESTATUTARIAS**

**REGLAMENTA:**

1. **ARTÍCULO PRIMERO:** Modificar la fecha de corte para establecer la edad de los participantes, quedando así:

Jugadores grupo de Semillero deben tener 7 años al 31/12/20 y No haber cumplido 12 años a la fecha del encuentro.

Jugadores grupo de Gira No haber cumplido 14 años a la fecha del encuentro.

Este Adendo se expide en Bogotá D.C., a los doce (12) días del mes de marzo del año dos mil veinte (2020).

**COMITÉ INTERCLUBES DE GOLF**

 3133908062

 [ryder@interclubesdegolf.com](mailto:ryder@interclubesdegolf.com)

 [www.interclubesdegolf.com](http://www.interclubesdegolf.com)



## **RYDER PREJUVENIL INTERCLUBES DE GOLF**

**Director del Torneo:  
Aixa Ulloa Restrepo**

**Director Técnico:  
Carlos Camacho y Artemo Rosero**

**Comité de la Competencia:  
Aixa Ulloa Restrepo  
Liliana Baron Caro**

### **OBJETIVOS**

- a. Fomentar la competencia sana para los niños en los distintos niveles (semillero y avanzado)
- b. Desarrollar el sentido de pertenecía de los niños por su club
- c. Conocimiento y práctica de otras modalidades competitivas del golf
- d. Conocer y practicar las reglas de MATCH PLAY y etiqueta deportiva
- e. Integración de los diferentes clubes
- f. Desarrollo de ESPÍRITU DE EQUIPO
- g. Mejorar la participación de los jóvenes y niños en torneos de golf
- h. Conocer los distintos clubes en los cuales seguramente se va a competir en diferentes torneos
- i. Crear amistad entre los participantes y base principal para el equipo ryder a futuro.

### **JUGADORES**

Tienen la responsabilidad de representar dignamente a su club.

- a. Conocer y cumplir el presente reglamento y las reglas de golf.
- b. Usar debidamente el uniforme del club. Jugador que no esté uniformado perderá el primer hoyo. **(el elemento mínimo es camiseta representativa del club, en lo posible llevar pantalón del mismo color).**

## **REGLAMENTACIÓN GENERAL**

**Inscripción:** Cada club participante deberá cancelar la suma de \$500.000 por el equipo. Valor que debe ser consignado en la cuenta corriente Itau No. 015353634 o Bcolombia 04236958923 a nombre de la Corporación Comité Interclubes de Golf Nit 830.111.762-1 máximo el 29 de febrero.

- **Número de jugadores:** 8 jugadores por encuentro, sin embargo, **el capitán puede inscribir en cada grupo dos jugadores suplentes.** El CAPITAN DEBE INFORMAR MAXIMO a las 5:00 p.m EL MIERCOLES ANTERIOR AL ENCUENTRO LOS NOMBRES DE LOS PARTICIPANTES.

**En caso que sea necesario, el plazo máximo para cambiar a un jugador es el jueves anterior al encuentro hasta las 5:00 p.m.**

- **Edades:** Siete (7) años a trece (13) años. Fecha corte 31/12/20

### **Grupo semillero:**

- a. Pueden participar jugadores que sean socios activos del club.
- b. No pueden participar los que hayan jugado alguna parada de la gira o clasificado al campeonato nacional infantil.
- c. Match play, dos individuales y una pareja scramble, deberán jugar 9 hoyos

### **Grupo Gira:**

- a. Pueden participar jugadores que estén activos en el club.
- b. Match play, dos individuales y una pareja que jugará bajo la modalidad Canadian Foursome (ambos jugadores salen, se escoge mejor salida y posteriormente golpe y golpe hasta terminar el hoyo) deberán jugar 18 hoyos en dos vueltas estipuladas de 9 hoyos.

**Marcas:** Las distancias para los jugadores de semilleros serán 20 yardas menos de las del nacional infantil, y para gira las marcas estipuladas en el nacional infantil.

**Fechas:** En los casos en que el club haga las veces de local para un Encuentro, el Capitán del equipo deberá ofrecer por lo menos dos fechas posibles para la realización de dicho Encuentro las cuales deberán ser en fines de semana diferentes para que el equipo contrario tenga realmente posibilidades de reunir a sus jugadores para llevar a cabo el mismo, e informar de esto a la oficina del Comité Interclubes. **LAS FECHAS QUE SE OFRECERÁN PARA EL RESPECTIVO ENCUENTRO, DEBERÁN HACERSE LLEGAR POR ESCRITO AL CLUB CORRESPONDIENTE, CON COPIA A LA OFICINA DEL COMITÉ INTERCLUBES.** **NOTA: Este ofrecimiento deberá hacerse con DOS (2) semanas de anticipación.** De no lograr ningún acuerdo, el capitán del equipo contrario deberá informar al Comité de la Competencia por escrito, si no recibió el comunicado y/o no se pudo poner de acuerdo con el otro Capitán, para que el Comité proponga la fecha en la cual se debe jugar dicho encuentro.

Si el local no ofrece fechas dentro del tiempo estipulado perderá la localia.

**Se puede jugar simultáneamente, adelantar el encuentro o ceder la localia.**

**Caddies:** Todos los jugadores deben llevar caddie.

**MODALIDAD DE JUEGO**

- Se formarán dos grupos de equipos por sorteo de acuerdo a los clubes inscritos
- Todos contra todos de acuerdo al cuadro de matches.
- Todos los encuentros serán sin ventajas.
- Todos los encuentros serán MATCH PLAY, tipo Copa RYDER.
- Se jugarán matches entre dos clubes, durante los días programados.
- Rondas estipuladas a nueve (9) hoyos para cada encuentro independientemente por la vuelta donde se juegue.

**NOTA:** Se declarará empate en el match que por algún motivo no se pueda terminar.

- La modalidad de juego será cuatro MATCH dos individuales y dos parejas por grupo.
- Se jugará en twosomes o foursomes de acuerdo con lo organizado por el club sede y los grupos saldrán primero los AVANZADOS ya que jugarán 18 hoyos de acuerdo al orden del case.
- Se jugará un total de 6 puntos chicos por equipo en cada encuentro y el ganador es el que más puntos logre en el encuentro. Empate medio punto para cada equipo.

**Puntuación:**

- Equipo ganador dos (2) puntos para la tabla general.
- Empate un (1) punto para cada equipo en la tabla general
- Cuando un equipo gane por (w) porque el otro equipo no se presente para la competencia, **obtendrá los seis puntos chicos y los dos puntos grandes.**

**COMPROMISO DEL CLUB SEDE (LOCAL)**

1. Ofrecer el refrigerio a los niños que participen del encuentro
2. Organizar las marcas que queden ecuanimes para poder competir con las distintas edades
3. Facilitar el juego de 18 hoyos a todos los participantes independientemente que jueguen nueve hoyos
4. Proveer los caddies necesarios para el encuentro
5. El capitán del equipo sede debe informar con anterioridad el campo que se va a jugar SOLO SE PERMITIRA campo infantil cuando tengan 9 hoyos (semilleros) y luego 9 hoyos campo oficial en la categoría de gira o solo campo oficial para las dos categorías.
6. El club que no puede hacer el encuentro debe ceder la localia

## PARA JUGAR SEMIFINALES

### **a) Empate entre dos equipos o más equipos:**

1. Se considerará ganador al equipo que hubiese obtenido el mayor número de puntos CHICOS en los partidos disputados en el Campeonato (Numeral 10 b).
2. Si el empate persiste, se tomará en consideración el resultado de la confrontación entre ambos equipos.
3. De continuar el empate, la decisión resultará de la suma de los hoyos ganados por cada equipo en la disputa del Campeonato. (desde el inicio de los partidos de los Encuentros hasta llegar a semifinales).
4. Finalmente, de no resultar un ganador, se decidirá a la suerte.

## SEMIFINALES:

**JUGARÁN EL PRIMERO DEL GRUPO A CONTRA EL SEGUNDO DEL GRUPO B Y EL PRIMERO DEL GRUPO B CONTRA EL SEGUNDO DEL GRUPO A IDA Y VUELTA, ES DECIR, AMBOS EQUIPOS JUGARÁN UN DÍA COMO LOCAL Y AL SIGUIENTE COMO VISITANTE. Los ganadores disputaran primero y segundo puesto. En la semifinal se debe ejecutar el case como en el resto de encuentros.**

**NOTA 1: El equipo ganador de cada grupo, terminará el Encuentro de la Semifinal como Local.**

**NOTA 2: El equipo visitante tendrá que hacer el case primero.**

**El ganador del encuentro (Ida y Vuelta) será el que obtenga mayor número de puntos grandes.**

**Si se presentan empates en esta instancia, para decidir el ganador se tomarán en cuenta los PUNTOS CHICOS DE ESTE ENCUESTRO (ida y vuelta), si el empate persiste, cada Capitán designará un jugador para un enfrentamiento individual que se jugará a muerte súbita.**

**Los hoyos a disputarse en el desempate, serán establecidos de común acuerdo entre Capitanes, o por el comité de juego del club donde se está llevando a cabo el Encuentro**

**Los integrantes de cada equipo serán los mismos para los dos días de juego.**

## GRAN FINAL:

1. La sede para el día domingo será el club del equipo que tenga mayor número de puntos grandes durante la temporada, de existir empate se otorgará al Club con

mayor número de puntos chicos durante la temporada, de persistir el empate se decidirá a la suerte.

2. En caso de presentarse empate al cabo de los dos días de juego, cada equipo seleccionara tres competidores que jugarán tres partidos individuales de tres hoyos. El equipo ganador será el que haga el mayor número de puntos en los tres (3) Encuentros disputados. Si se mantiene el empate, cada capitán designará un (1) jugador para un enfrentamiento individual, que se jugará a muerte súbita.
3. Los hoyos a disputarse en el desempate, serán establecidos de común acuerdo entre Capitanes o por el Comité de juego del Club donde se está llevando el Encuentro.

**Los integrantes de cada equipo serán los mismos para los dos días de juego.**

**TROFEOS y PREMIOS:** Para los integrantes y capitán equipo Campeón y Subcampeón se hará entrega de medallas. Adicionalmente bonos para los jugadores equipo campeón

Así mismo se hará entrega al Capitán del Club Campeón de Trofeo institucional para que lo porte durante el siguiente año. El cual debe hacer llegar en el mes de noviembre a la oficina del Comité Interclubes de Golf.

**PREMIACION:** Por parte del Comité Interclubes hará presencia un Delegado

Este Reglamento se expide en Bogotá, en el mes de enero de 2020.

**AIXA ULLOA RESTREPO**  
Presidente Comité Ejecutivo



3133908062



[ryder@interclubesdegolf.com](mailto:ryder@interclubesdegolf.com)



[www.interclubesdegolf.com](http://www.interclubesdegolf.com)



